各種注意事項(必ずお読みください)

①艇の搬入・搬出について

- ●艇置き場は川辺中学校グラウンドとなり、<u>搬入は10日(金)13時</u>からとなります。
- ●艇配送のトラック及び自動車は川辺中学校北側駐車場に駐車して、ここから艇置き場までは選手等で手運び願います。(搬出時も同様)

※グラウンド(艇置場)への車の乗り入れについては全車禁止とします

- ●上記以外の場所やグラウンド近辺の道路に一時駐車して搬入・搬出することも、近辺の住民、通行に支障を来すため、行わないでください。
- ●川辺中学校北側駐車場に到着されましたら、最初にグラウンド南側の受付 テントで受付後、**艇の降ろす場所についてはスタッフの指示に従ってくだ** さい。また、借艇希望の北郷中学校は受付時に申し出てください。

②公式練習及び発着艇等について

- ●別添の航行ルールを順守して練習を行ってください。
 - ※大会中の練習は新山川橋(赤色の橋)~川辺大橋(青色の橋)間までと します。
- ●コースを使用しての練習は下記のとおりとなります。
 - 10月10日(金)14:00~17:00(艇搬入受入:13:00~)
 - 10月11日(土) 7:30~ 9:00
 - 10月12日(日) 7:00~ 8:00
 - ※10日(金)は、会場付近の通行止めの制限がありませんので、車両等 に気をつけてください。
- ●桟橋は上流(スタート側) 2 つが出艇桟橋(第 1 ・第 2)、下流(ゴール

2つが帰艇桟橋(第3・第4)となります。

側)

- ●桟橋からスロープにかけては非常に混雑が予想されますので係員の指示に 従い、十分注意してください。
- ●各自のレース発艇時刻10分前までにはスタート地点に集合(発艇台より 後方で待機)し、発艇員の指示に従い速やかにステッキボートに着けてくだ さい。

③開会式への参加制限及び開始時間・会場の変更について

- ●「開会式」及び引き続き行います「マネージャーミーティング」についての 参加は、各チーム代表選手及び監督の各1名、計2名とさせていただきま す。
- ●開会式は<u>16時30分開始に変更</u>するとともに、会場は川辺町中央公民館 1階の研修室に変更致します。

④昼食弁当について

- ●弁当引換券を事前にデーター送付しますので当日、<u>大会本部受付</u>にてご提示ください。
 - ※個数の確認をお願いします。(事前に注文を頂いた団体のみ)

弁当受取り時間 11:30~12:30(両日とも)

- ●弁当の注文数変更については、**10月3日(金)正午**までとします。そ の後の変更はお受けできませんのでご注意ください。
 - ※注文数を減した場合の返金は、弁当引き渡し時にします。
- ●出漕料・借艇料・弁当代の領収書が必要な団体は弁当引換時にお申し付け ください。
- ●弁当の空箱は大会本部にて回収します。食べ終わった後は大会本部までお 持ち下さい。なお、大会本部にて、食べ残しの分別をしていますのでご協 カ願います。

⑤大会中止等の場合の周知方法について

●10/11(土)・12(日)の大会期間中の自然災害等による中止の判断は各日の午前5時30分に行い、漕艇場HPに掲載しますので、注視願います。

(https://www.kawabe-gifu.jp/soutei/)

- ※台風、大雨、増水等で大会前に中止と判断した場合は、各チーム代表者にメールでもお伝えします。
- ▼問い合わせ先

岐阜県川辺町B&G海洋センター

電話 0574-53-2911もしくは53-2917

⑥選手休憩所について

●着替えや荷物置き場、選手等休憩所として川辺町中央公民館ホール及び川辺中学校体育館をご利用ください。なお、盗難や紛失について主催者は一切責任を負いませんので、貴重品の管理は各自で行ってください。

⑦応援テント等の設置場所、撤去について

- ●テント、敷物等は各自で準備し、指定の場所に設置してください。 ※別添の「艇置場・テント設置可能区域図」参照
- ●通行止め区域内歩道でのテントの設置は可能ですが、1 0 月 1 1 日 (土) 午後 5 時から 1 0 月 1 2 日 (日) 午前 7 時 3 0 分までは通行止め解除となるため、1 日目競技終了後に撤去していただき、2 日目に再度設置していただきますようお願いいたします。

⑧駐車場について

●中央公民館前、庁舎前、川辺中学校北側が駐車場となっています。 なお、バス・トラック等は川辺中学校北側に駐車願います。

⑨応急修理について

●業者が常駐しませんので、大会期間中の艇のメンテナンスについては、各々で対応願います。

⑩ごみについて

●会場内にゴミ箱は設置してありません。各自責任をもってお持ち帰り願い ます。